|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bard** | **Druid** | **Geis** |
|  | **или** |  |  |  |
| Доберите 1 **Эпическую карту**. | **После 1 из ваших маневров, убирающего 1 или более вражеских кланов**, получите 1 жетон Арфы. | *Если эта карта* – *последняя* **карта Действия** *на руке, вы не можете ее разыгрывать.*Посмотрите сброс **карт Действий** и добавьте себе в руку 1 из них. | **Когда оппонент разыгрывает карту Действия**, отмените эффект только что сыгранной **карты Действия** и сбросьте ее. |
| **New alliance** | **Craftsmen & Peasants** | **Exploration** |
|  | **или** |  |  |  |
| Выставите 1 клан **на территории,** **где вы присутствуете.** | Выберите оппонента с 2 или более кланами **на территории,** **где вы присутствуете,**и замените 1 его клан на 1 из своих. | На каждую территорию, на которой вы представлены, вы можете выставить по 1 клану за каждую Цитадель на такой территории. | Брэн выбирает свободное место, сопряженное с двумя территориями.Возьмите 1 новую территорию и выложите ее в указанном месте.Затем поместите 1 свой клан на этой новой территории. |
| **Warlord** | **Festival** | **New clans** |
|  | **или** |  |  |  |
| Начните столкновение,как зачинщик,на территории,где вы присутствуете | **Во время столкновения, в которое вы вовлечены, и после маневра:**выставите 1 клан на этой территории и выберите, кто будет совершать следующий маневр. | Поместите 1 свой клан и жетон Фестиваля на территории, где вы присутствуете и расположены 1 или несколько Святилищ.Игрок, начинающий столкновение на данной территории, должен убрать отсюда 1 из своих кланов.В конце сезона, уберите жетон Фестиваля. | Выставите 2 клана на любую территорию, где вы представлены.Оба клана могут быть выставлены, как на одну территорию, так и на разные. |
| **Master craftsman**  | **Citadel** | **Sanctuary** |
|  | **или** |  |  |  |
| Сбросьте 1 карту, если есть, а затем доберите 1 **Эпическую карту**. | **После вашего розыгрыша Эпической карты:**вместо ее сброса, передайте ее любому другому игроку и получите 1 жетон Арфы.➍ | Разместите 1 Цитадель на территории, где вы присутствуете.Если **карта Преимущества** данной территории еще не была разыграна, добавьте ее в свою руку. | Разместите 1 Святилище на территории, где вы присутствуете.Доберите 1 **Эпическую карту**. |
| **The Dagda’s club** | **Conquest** | **Migration** |
|  | **или** |  |  |  |
| **Когда 1 из твоих кланов должен быть убран:**Этот клан не убирается | **Когда ты подвергаешься маневру Атаки:**Вы выбираете, что потеряет зачинщик: 1 клан или **карту Действия**. | Выберите 1 территорию.Вы можете передвинуть на нее любое количество своих кланов с соседних с нею территорий. | Выберите 1 территорию.Передвиньте с нее 1 или более своих кланов на 1 или несколько соседних с нею территорий. |
| **Raid** | **Emissaries** | **Scouts & spies** |
|  |  |  |
| **Во время столкновения, после проведения вами маневра Атаки:**возьмите 1 случайную **карту Действия** из руки атакуемого игрока.Если у него нет ни одной карты Действия, то вместо этого уберите 1 из его выставленных кланов.➍ | Передвиньте 1 из своих кланов на любую соседнюю территорию.Это действие не начинает столкновение.➍ | Просмотрите **карты Действия** на руке одного из оппонентов.Затем вы можете переместить 1 или больше своих клановс 1 территории на 1 соседнюю.➍ |
| **Cove** | **Balor’s eye** | **Battle Frenzy** |
|  |  |  |
| **После того, как вы сыграли карту Сезона:**Возьмите **карту Действия**, которая была отложена в фазе Совета, и добавьте ее себе в руку.Затем отложите 1 **карту Действия** со своей руки. | Уберите 1 клан с любой территории. | **Во время столкновения в конце шага Цитаделей:**Вытащите все кланы, что в Цитаделях на этой территории.Теперь они присутствующие кланы. |
| **Cathbad’s word** | **The champion’s Share** | **Dagda’s cauldron** |
|  |  |  |
| **В начале фазы Собрания:**Выберите **карту Действия** и отложите ее на время фазы Собрания.В конце этой фазы, добавьте отложенную **карту Действия** себе в руку.Затем отложите 1 **карту Действия** со своей руки. | Добавьте **карту Действия**, что была отложена на фазе Собрания в свою руку. | **Во время столкновения, когда 1 из ваших кланов убирается:**Поместите эту карту лицом вверх перед собой, и размещайте на нее все свои кланы, убираемые во время это столкновения (включая и того, что был убран только что).В конце столкновения верните до 3 кланов с этой карты на прежнюю территорию и сбросьте эту карту. |
| **Deirdre’s beauty** | **The dagra** | **Lug samildanach** |
|  |  |  |
| Каждый из ваших оппонентов должны показать случайно выбранную у себя **Эпическую карту**.Добавьте одну из этих **Эпических карт** себе в руку, а прочие сбрасываются.Уберите 1 из своих кланов с любой территории. | **Когда сыграна Эпическая карта или карта Преимущества:**Отмените эффект только что сыгранной карты и сбросьте ее.*Когда эта карта сбрасывается, замешайте колоду и сброс вместе, формируя тем самым новую колоду.* | **После того, как была разрешена карта Действия:**Добавьте эту **карту Действия** себе в руку. |
| **Lug’s spear** | **Maeve’s wealth** | **Oengus’s ploy** |
|  |  |  |
| **В начале столкновения:**Трискель карты  не могут быть разыграны никем во время этого столкновения. | Каждый игрок, кто может, должен отдать вам по 1 **карте Действия**.Затем вы должны отдать по 1 **карте Действия** каждому игроку, кто дал вам. | **В конце хода любого игрока:**Вы ходите следующим.Если фаза Сезона окончилась, она продлевается. |
| **Ogma’s eloquence** | **Streng’s resolve** | **Tale of cuchulain** |
|  |  |  |
| **Во время столкновения, как маневр:**Это столкновение немедленно прекращается. | **После свершившегося маневра Атаки:**Получите 1 жетон Арфы. | **Во время столкновения, как маневр, если у вас есть хотя бы 1 присутствующий клан:**Уберите любые 2 присутствующих клана с этой территории. |
| **Tuan’s memory** | **Children of dana** | **Dagda’s harp** |
|  |  |  |
| Доберите 3 **Эпические карты**: одну оставьте у себя в руке, прочие сбросьте. | Выставите 1 клан на любую территорию. | За каждую другую **Эпическую карту** в вашей руке выставите по 1 клану на территории, где вы представлены.В любом случае, вы можете таким образом выставить до 3 кланов. |
| **Eriu** | **Nuada silverhand** | **The other world** |
|  |  |  |
| На каждой территории, где присутствуете вы, и есть 1 или больше Святилищ, вы можете выставить по 1 клану.В любом случае, вы можете таким образом выставить до 3 кланов. | На каждой территории, где вы являетесь вождем, вы можете выставить по 1 клану за каждого присутствующего на этих территориях оппонента. | На каждой территории, где вы присутствуете, за каждое Святилище на этой территории, вы можете выставить по 1 клану, или убрать по одному вражескому клану.В любом случае, вы можете таким образом выставить/убрать до 3 кланов. |
| **The stone of fal** | **Kernunos’ sanctuary** | **The battle of moytura** |
|  |  |  |
| Выставите 2 клана на территории со Столицей. | На 1 территории, где вы присутствуете, и на которой нет Святилищ, выставите 1 клан и 1 Святилище. | **Во время столкновения, как маневр:**Переместите 1 или более ваших кланов с 1 или более соседних с битвой территорий.Затем выставите 1 незащищенный клан на этой территории. |
| **Breas’ tyranny** | **Diarmuid and grainne** | **The fianna** |
|  |  |  |
| Передвиньте 1 враждебный клан с 1 территории, где вы присутствуете, на соседнюю территорию.Это перемещение не инициирует столкновение. | **Когда 1 ваш клан убирается с поля:**Выставите убранный клан на другую территорию, где вы присутствуете.Это перемещение не инициирует столкновение. | **Во время столкновения, как маневр:**Переместите 1 или более ваших кланов (защищенных или незащищенных) с атакуемой территории на 1 соседнюю.Это перемещение не инициирует столкновение. |
| **Tailtu’s land** | **Manannan’s horses** | **The morrigan** |
|  |  |  |
| Возьмите из стопки 3 тайла территорий и разместите 1 из них на свободном месте, примыкая к двум территориям.Прочие отложите лицом вниз под стопку.Затем вы можете передвинуть 1 ваш клан с соседней территории на новую. | Передвиньте до 3 своих кланов с 1 территории на 1 любую другую. | Вы можете перевернуть жетон Стаи Воронов.Вы может начать столкновение на любой территории.Кроме того, вы выбираете 1 игрока, который будет считаться зачинщиком. |
| **Forest** | **Gates of Tír Na Nóg** | **Highlands** |
|  |  |  |
| **После того, как вы сыграли Эпическую карту:**Доберите 1 **Эпическую карту**. | **Когда сработает эффект территории Gates of Tír Na Nóg:**Доберите на 1 **Эпическую карту** больше, выберите какую 1 оставить, остальные сбросьте. | **В начале столкновения в этой локации:**Выберите 1 игрока с 1 или более выставленными кланами. Выбранный игрок становится зачинщиком столкновения. |
| **Hills** | **Iron Mine** | **Lost Vale** |
|  |  |  |
| **Когда маневр Атаки осуществляется против вас в этой локации:**Игнорируйте нападение; вы не убираете клан и не сбрасываете **карту Действия**. | **Когда вы осуществляете маневр Атаки:**Атакуемый игрок убирает и 1 выставленный клан, и сбрасывает 1 **карту Действия**. | **После того, как вы сыграли карту Сезона** **:**Передвиньте любой 1 клан с территории соседней с Lost Vale на последнюю. Это перемещение не инициирует столкновение. |
| **Misty Lands** | **Meadows** | **Moor** |
|  |  |  |
| Сбросьте 1 или больше **карт Действия**, чтобы добрать тоже число **Эпических карт**.Выберите и оставьте одну, а прочие скиньте. | **Когда вы добираете Эпическую карту:**Доберите на 1 **Эпическую карту** больше, выберите какую 1 оставить, остальные сбросьте. | **В любое время:**Посмотрите **Эпические карты** на руке одного оппонента. |
| **Mountains** | **Plains** | **Salt Mine** |
|  |  |  |
| **Когда вы перемещаете на эту локацию 1 или более кланов:**Игнорируйте эффект этой территории. | Передвиньте 1 или более ваших кланов из данной территории на 1 или более соседних территорий. | **После того, как вы сыграли карту Сезона** **:**Случайным образом вытащите 1 **карту Действия** у оппонента. Затем отдайте этому игроку 1 из своих **карт Действия**. |
| **Stone Circle** | **Swamp** | **Valley** |
|  |  |  |
| **После того, как вы сыграли Эпическую карту:**Вы можете убрать 1 клан с этой территории, чтобы добавить **Эпическую карту** из сброса в свою руку. | Эта карта без эффекта, но вы можете разыгрывать ее, чтобы не говорить «пасс». | **После того, как вы сыграли карту Сезона** **:**Поместите 1 клан на одну территорию, где вы представлены. |