

Міконки®

ПРАВИЛА ГРИ



3-6
років

2
4

15
XB



ВМІСТ ГРИ

50 двосторонніх карт із зображенням Об'єкта та Ознаки:



Сторона Об'єкта



Сторона Ознаки (блакитна рамка)

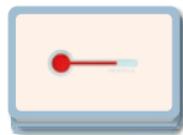
ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Перетасуйте карти. Кожен гравець отримує 5 карт і кладе їх перед собою Об'єктом горілиць. Решту колоди розмістіть на середині столу Ознакою горілиць. Покладіть верхню карту поруч із колодою. Це – активна Ознака.

Карти
1-го гравця



Карти
2-го гравця



Колода



Активна
Ознака

Карти
3-го гравця



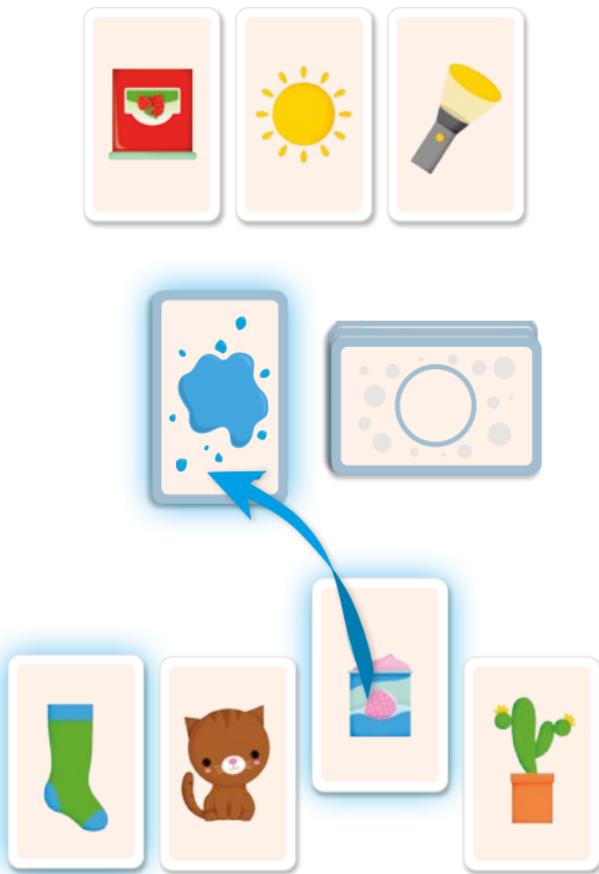
Карти
4-го гравця



ПЕРЕБІГ ГРИ

Гру починає наймолодший гравець, хід передається по колу за годинниковою стрілкою. Під час свого ходу гравець дивиться на карту активної Ознаки. Якщо на його картах є Об'єкти з такими ж Ознаками, він вибирає одну з них та кладе її Ознакою горілиць на карту активної Ознаки. Ця карта стає новою активною Ознакою.

*Приклад. Ходить Максим.
Активна Ознака – БЛАКИТНИЙ.
Максим бачить, що блакитний колір є на його картах зі ШКАР-ПЕТКОЮ та ЙОГУРТОМ. Він вирішує зіграти карту ЙОГУРТУ, тож кладе її Ознакою горілиць поверх активної Ознаки. Ця карта стає активною Ознакою.*



Коли на жодній з карт гравця немає потрібної Ознаки, він бере карту з колоди. Якщо Об'єкт на ній має активну Ознаку, гравець може її зіграти. В іншому випадку він забирає карту собі та передає хід.

ПРИКЛАД. Марія має зіграти карту з ТРИКУТНИКОМ. У неї немає карт, які б відповідали цій Ознаці, тож вона бере одну карту з колоди. На її щастя, на ній зображено ЛИМОН, на якому є трикутники, тому вона може зіграти цю карту.

Кarti удачі – це джокери. Їх можна грати незалежно від того, яка Ознака активна.



КІНЕЦЬ ГРИ

Гравець, який першим позбудеться усіх карт, завершує гру і перемагає.

ПЕРЕЛІК ОЗНАК



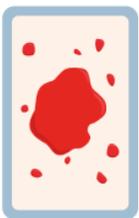
жовтий



коричневий



блакитний



червоний



солодкий



солоний



яскравий



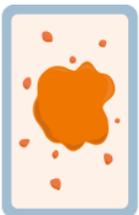
зелений



сірий



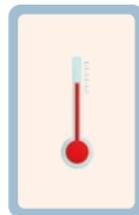
рожевий



помаранчевий



холодний



гарячий



гучний



коло



трикутник



квадрат (або
прямокутник)



приємний
запах



неприємний
запах



гострий
(або колючий)

Деякі Ознаки гравці можуть сприймати по-різному. Наприклад, «приємний запах». Хтось любить запах картоплі фрі, але іншим він може здаватись не дуже приємним! У такому разі вирішуйте самі, чиї аргументи більш переконливі.

**Авторка Марін Фарагуна
Ілюстраторка Елен Леско**

Українська версія, 2023.



Видавництво «Третя Планета»®
www.3-planet.com.ua



Видавництво «Планета Ігор»®
www.planeta-igr.com

® & © - 2019 Gigamic



ZAL Les Garennes 62930 - Вімеро - Франція
www.gigamic.com