



RYAN COURTNEY
ПЕРШОПРОХІДЦІ
СОЛО-РЕЖИМ



BITEWING GAMES

ЕПІЧНИЙ СОЛО-РЕЖИМ

30-90 ХВИЛИН

Якщо бажаєте кинути собі виклик, спробуйте напружений, динамічний епічний соло-режим!

МЕТА

Щоб перемогти, наберіть достатню кількість балів тварин на **маршрутах** упродовж 4 раундів. Якщо вам це вдалося, можете перейти до додаткових етапів.

ПІДГОТУВАННЯ ДО ГРИ

1. Утворіть колоду зі 135 карт доріг, перетасуйте й розмістіть в ігровій зоні.
2. Розкладіть біля неї карти таборів у 3 ряди: по 1 карті кожного типу (для маршруту **пішки** / **на велосипеді** / **на каяку**).
3. Розмістіть поряд жетони тварин.

ПЕРЕБІГ ГРИ

В епічному соло-режимі, як і в стандартному, гра триває 4 раунди, впродовж яких гравець розташовує карти таборів і доріг на своїй ділянці ігрової зони.

На початку раунду візьміть із колоди 8 карт доріг. Якщо на вашій ділянці немає таборів, розмістіть один вибраний табір із верхнього ряду. Якщо у вас вже є щонайменше 1 табір, ви можете натомість скинути 1 табір із верхнього ряду, повернувши його у коробку (у четвертому раунді не можна розміщувати або скидати табори). *Середній і нижній ряди таборів будуть задіяні в додаткових етапах «Весняна лихоманка» й «Потрійна корона» відповідно (див. далі).* Раунд грають за правилами стандартного соло-режиму, а також за правилами доповнення «Тварини».



КІНЕЦЬ ГРИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ

Гра завершується після четвертого раунду. Переможними вважаються тільки бали за жетони тварин. Підрахуйте бали на маршрутах кожного типу згідно з розділом **«Бали за тварин»** із книги правил стандартної гри (с. 10) та запишіть у таблицю балів епічного соло-режиму.

- Якщо загальна кількість балів становить **не менше 25**, вітаємо! Ви стали переможцем епічного соло-режиму.
- Якщо у вас менше 25 балів, ви програли.

ДОДАТКОВІ ЕТАПИ

Здобувши перемогу в епічному соло-режимі, ви можете перейти до першого додаткового етапу «Весняна лихоманка», а після перемоги в ньому – до фінального етапу «Потрійна корона». Додаткові етапи є необов'язковими.

ВЕСНЯНА ЛИХОМАНКА

Весняна лихоманка – майже нестримна жага піти в похід, що кожної весни охоплює мандрівників.

МЕТА

Зіграйте ще 4 раунди на ділянці з попередньої партії (епічний соло-режим). Щоб перемогти, наберіть **не менше 75 балів за тварин**. Якщо ви перемогли у «Весняній лихоманці», на бажання можете перейти на наступний етап.

ПІДГОТУВАННЯ ДО ГРИ

1. Колода карт, розміщені вами табори, дороги й жетони тварин із партії епічного соло-режиму залишаються на додатковому етапі без змін.
2. Утворіть один стос із усіх стосів скиду попередньої партії й відкладіть його.

ПЕРЕБІГ ГРИ

«Весняна лихоманка» відрізняється від епічного соло-режиму лише тим, що ви починаєте цей етап із уже розміщеними таборами, дорогами й жетонами тварин. Ви можете видозмінювати й доповнювати ділянку, переривати або продовжувати вже прокладені маршрути згідно з правилами розміщення карт.

Пам'ятайте: замість розміщення нового табору на початку раундів 1–3 ви можете скинути один на вибір.

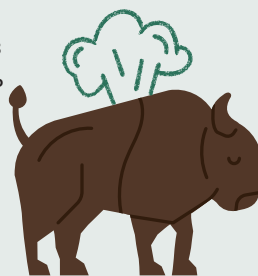
Якщо у колоді карт доріг закінчилися карти, утворіть нову колоду з усіх стосів скиду (а також із стосу скиду епічного соло-режиму, який ви відклали раніше) й перетасуйте.

КІНЕЦЬ ГРИ Й ПІДРАХУНОК БАЛІВ

Гра завершується після четвертого раунду. Переможними вважаються тільки бали за жетони тварин. Підрахуйте бали на маршрутах кожного типу згідно з розділом «Бали за тварин» із книги правил стандартної гри (с. 10) та запишіть у таблицю.

- Якщо загальна кількість балів становить **не менше 75**, вітаємо! Ви стали переможцем «Весняної лихоманки».
- Якщо у вас менше 75 балів, ви програли.

Здобувши перемогу у «Весняній лихоманці», ви можете перейти до фінального етапу «Потрійна корона».



ПОТРІЙНА КОРОНА

Потрійна корона – у пішому туризмі неофіційна назва трьох найдовших піших маршрутів у США. У грі «Першопрохідці» «Потрійна корона» – це переможний забіг для гравців, які подолали попередні два етапи.

МЕТА

Зіграйте ще 4 раунди на ділянці з попередньої партії («Весняна лихоманка»). Наберіть якомога більше балів за один найдовший маршрут кожного типу (**пішки** / **велосипедом** / **качком**).

ПЕРЕБІГ ГРИ

«Потрійна корона» відрізняється від «Весняної лихоманки» лише кінцевою метою гри. Переривайте, продовжуйте і знову з'єднуйте маршрути, щоб здобути переможні бали! Хоч на цьому етапі бали за тварин не враховуються, грати з ними складніше, адже карти із жетонами тварин не можна накривати. Нехай щастить!

КІНЕЦЬ ГРИ Й ПІДРАХУНОК БАЛІВ

Гра завершується після четвертого раунду.

Підрахуйте бали за найдовші **маршрути** кожного типу (бали за тварин не враховуються) і запишіть у стовпчик «Потрійна корона» таблиці балів (в один ряд із результатами попередніх двох етапів).

ПОДІЛІТЬСЯ СВОЇМИ МАРШРУТАМИ В СОЦМЕРЕЖАХ!

Пишаєтеся своїми досягненнями? Сфотографуйте свої маршрути й запостіть у соцмережах, додавши теги **@BitewingGames**, **@RCCGames** (Ryan Courtney) та **@igromag**, а ще хештег **#Trailblazers**, щоб порадувати нас своїми здобутками!



© ТОВ «Ігромаг», 2024. Усі права застережено.

©2022 Bitewing Games LLC. Усі права застережено.



©2022 Ryan Courtney. Усі права застережено.