

RYAN COURTNEY

ПЕРШОПРОХІДЦІ

СТАНДАРТНИЙ СОЛО-РЕЖИМ



1 ГРАВЕЦЬ



30 ХВИЛИН



ВІД 8 РОКІВ



BITEWING GAMES

СТАНДАРТНИЙ СОЛО-РЕЖИМ

Цей буклет містить правила гри для 1 першопроходця. Спершу обов'язково ознайомтеся з правилами гри для кількох гравців. Стандартний соло-режим має 3 рівні складності:

Новачок

- Здобудьте щонайменше 30 / 40 / 50 балів за позначки на маршрутах.

Мандрівник (рекомендуємо після перемоги на рівні «Новачок»):

- Здобудьте щонайменше 50 балів за позначки на маршрутах.
- Виконайте умови вибраного завдання у відведений час.

Першопроходець (рекомендуємо після кількох перемог на рівні «Мандрівник»):

- Здобудьте щонайменше 50 балів за позначки на маршрутах.
- Виконайте умови вибраного ігрового завдання до початку четвертого раунду.
- Виконайте умови вибраного прикінцевого завдання.

Примітка: на карті соло-режиму ви можете вести підрахунок виконаних карт завдань; вони перелічені відповідно до зростання складності. Рекомендуємо виконувати завдання послідовно, поступово підвищуючи складність.



ПІДГОТУВАННЯ ДО ГРИ

- 1.** Утворіть колоду зі 135 карт доріг, перетасуйте її та покладіть неподалік.
- 2.** Розмістіть поруч 3 різні карти табору.
- 3.** Виберіть завдання на карті соло-режиму і візьміть одну (рівень «Мандрівник») або кілька (рівень «Першопроходець») відповідних карт завдань. Покладіть карту ігрового завдання поруч із картами таборів, а карту прикінцевого завдання – біля своїх карт доріг.

ПЕРЕБІГ ГРИ

Гра в соло-режимі, як і в стандартному, триває 4 раунди, впродовж яких гравець розміщує карти табору й доріг на своїй ділянці ігрової зони.

На **початку раунду** візьміть із колоди 8 карт доріг. Переглянувши карти в руці, виберіть і розмістіть табір зі свого запасу. В четвертому раунді замість розміщення табору ви граєте карту ігрового завдання, якщо вибрали його перед початком гри.

Раунд складається з 3 ходів. Під час кожного ходу розмістіть 2 вибрані карти доріг із руки. Решту карт приберіть в окремий стос скиду, після чого доберіть таку саму кількість нових карт. Після третього ходу ви маєте скинути останні 2 карти з руки й завершити раунд.

Рекомендуємо розміщувати стоси скиду за кожен хід один біля одного й утворювати новий ряд таких стосів для кожного раунду. Так буде легше запам'ятати, на якому ході якого раунду ви перебуваєте.

У соло-режимі діють правила розміщення карт, як і в стандартному режимі.

КАРТИ ІГРОВИХ ЗАВДАНЬ

Вам необхідно виконати умови вибраної карти ігрового завдання до четвертого раунду. На початку перших 3 раундів ви розміщуєте 1 карту табору. На початку четвертого раунду всі табори вже розміщено, тож ви граєте карту ігрового завдання: у разі невиконання умов ви автоматично програєте. Якщо ж ви виконали умови карти, переверніть її долілиць і продовжте четвертий раунд. Дозволяється змінювати або переривати маршрути, що були необхідні для виконання ігрового завдання: жодних штрафів за це немає.

КІНЕЦЬ ГРИ Й КАРТИ ПРИКІНЦЕВИХ ЗАВДАНЬ

Гра завершується після четвертого раунду. Якщо ви вибрали прикінцеве завдання, то маєте зіграти відповідну карту. Щоб виконати завдання, необхідно набрати кількість балів, вказану справа внизу на карті.



Виняток: для виконання завдання карти «Парк відпочинку» необхідно, щоб площа вашої ділянки в ігровій зоні була не більша за 8х8 клітинок. Невиконане завдання автоматично означає поразку. Якщо ви виконали завдання, переходьте до підрахунку балів.

БАЛИ

Бали нараховуються тільки за прокладені **маршрути**. На відміну від режиму для кількох гравців, виконані карти завдань не дають балів.

Щоб перемогти, наберіть не менше 50 балів. Граючи на рівні «Новачок», ви маєте набрати 30 балів, у наступних двох партіях – 40 і 50 балів відповідно.

Відзначте свою перемогу, позначивши виконане завдання на карті соло-режиму. Ура!

ТВОРЦІ ГРИ

АВТОР: RYAN COURTNEY

ІЛЮСТРАЦІЇ: SETH LUCAS

РОЗРОБКА: TIM KIZER

РЕДАГУВАННЯ: JON HEALEY

ВИДАВЦІ: NICK MURRAY ТА KYLE SPACKMAN

ОСОБЛИВУ ПОДЯКУ ВИСЛОВЛЮЄМО НАШИМ ТЕСТУВАЛЬНИКАМ
ТА СПОНСОРАМ НА KICKSTARTER!!

Є ЗАПИТАННЯ?

ПИШИТЬ НА [INFO@IGROMAG.UA](mailto:info@igromag.ua)



Українська локалізація: ТОВ «Ігромаг»

Керівництво проєктом: Аліса Соляніченко

Переклад з англійської: Максим Волков

Редагування: Аліна Керімова, Оксана Квасняк

© ТОВ «Ігромаг», 2024. Усі права застережено. www.igromag.ua

Версія правил 1.0

©2022 Bitewing
Games LLC. Усі права
застережено.



BITEWING GAMES

©2022 Ryan
Courtney. Усі права
застережено.

