

# Хитавиця

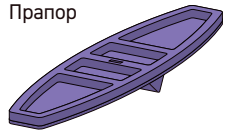
2-4 | 10+хв | 8+

## Про гру

Хитавиця — гра про рівновагу, у ній гравці намагатимуться першими розташувати на кораблі весь свій вантаж. Корабель завжди стоїть під нахилом, і якщо він перекидається, коли хтось кладе на нього вантаж, відповідний гравець отримує штраф. Вантажі мають різну форму, вагу та зроблені з різних матеріалів, тож добре поміркуйте, що і куди саме варто покласти. Насолоджуйтесь веселою хитавицею і нехай вас не спіткає морська хвороба!

## Вміст гри

Збірка правил  
Корабель  
Прапор



7 скриньок

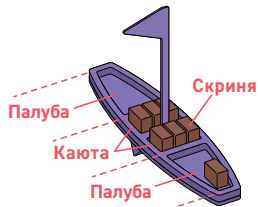
### Вантаж



4 склади гравців

## Приготування

1. Вставте прапор у корабель і покладіть 6 скринь до кают центральної частини корабля. Сьому покладіть на палубу (корабель нахилиться вниз).



2. Кожен гравець отримує собі на склад такий вантаж:

### Для 3-4 гравців

2 золота / 2 срібла / 1 залізна куля / 1 скляна куля / 1 кришталіна / 1 вікінг

### Для 2 гравців

4 золота / 4 срібла / 2 залісні кулі / 2 скляні кулі / 2 кришталіни / 2 вікінга

3. Кожен гравець бере собі склад і набір вантажів:



## Перебіг гри

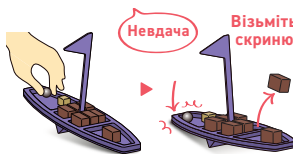
1. Гравець, який останнім був на кораблі, ходить першим. Усі ходять по черзі за годинниковою стрілкою.
2. У свій хід гравець має обрати один вантаж зі свого складу та розташувати його на здійснятій вгору палубі.

Гравець успішно розташував вантаж на корабель, якщо корабель не перекинувся після завантаження. Наступний хід за гравцем ліворуч.

## Корабель перекинувся

Якщо корабель перекинувся після завантаження — гравець не вправся із задачею. За це гравець отримує штраф: бере одну зі скринь в каютах собі на склад (вантаж, який гравець виклав у свій хід, лишається на місці).

\* Скриня, яку гравець отримав у якості штрафу, стає частиною його вантажу, він може викласти її на корабель в один зі своїх подальших ходів.



Ходить наступний гравець.

**Увага!** Вантаж потрібно класти на здійснятій вгору палубу корабля.

## Вантаж за бортом

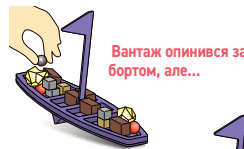
Під час завантаження якийсь із вже наявний на кораблі вантажів може випадково випасти за межі борту.

Коли подібна ситуація стається, вам потрібно забрати все, що випало з корабля, назад на свій склад.

Якщо ваш вантаж, який ви намагалися розмістити, також випав, вам все одно слід завантажити його на палубу (якщо ваш новий вантаж втримався, а випав лише старий, цього робити не треба).

Якщо у вас знову випаде вантаж, то доведеться і його покласти собі на склад (і використати протягом одного з наступних ходів).

\* Навіть якщо корабель не перекинувся, він мусить забрати все, що випало.



вам слід все одно розмістити його на палубі

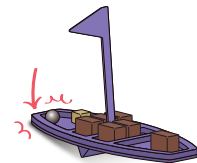
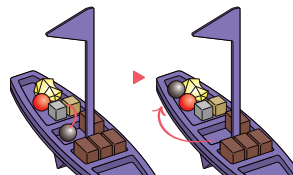


Заберіть на свій склад усе, що випало

Коли гравець успішно розміщує вантаж на палубі, наступний хід виконує гравець ліворуч.

## Вантаж потрапляє до каюти

Іноді предмет, який ви завантажили на палубу, або якийсь з наявних на ній предметів, падає чи потрапляє до каюти. Тоді гравець, у чий хід це сталося, має повернути вантаж назад на його місце на палубі. Якщо корабель нахилиться під час перекладання, отримайте штраф і візьміть одну зі скринь з каюти собі.



Корабель може хитатися багато разів впродовж гри. Добряче міркуйте, який вантаж обрати і де його викласти раніше за суперників!

## Завершення гри

Гра завершується миттєво, якщо:

▶ Після закінчення ходу в гравця не залишилося вантажів на складі.

Цей гравець перемагає у гри.

▶ Після закінчення ходу гравця у каютах не залишилося скринь.

Тоді перемагає той, у кого залишилося найменше одиниць вантажу на складі.

Якщо в кількох гравців однакова кількість вантажів на складах, перемагає той, у кого загальна вага вантажу менша. Можете зважити предмети за допомогою корабля.

Автор гри : Райнер Кніція  
Дизайн : Йошіакі Томіока  
Керівник : Наотакі Шімамото  
Переклав : Данило Рега  
Редактор : Антон Шигімага

©Dr. Reiner Knizia, 2021 Всі права застережено.  
©Itten, LLC. 2021 Всі права застережено.  
©Pakufuda Store (ФОП Шигімага А.В.)  
2025 Всі права застережено.

[www.itten-games.com](http://www.itten-games.com)  
[www.pakufuda.store](http://www.pakufuda.store)

VS-UA01/2025

