



6-99



1-4



15'



Кооп

БАНДИДО АЛЬКАТРАС

Автор: Мартін Недергаард Андерсен
Оформлення: Лукас Гвідетті Перес і
Айша Здравковіч

ВМІСТ ГРИ

- 68** карт (зокрема 4 карти з водою,
8 карт із мотузками та 12 карт із
дошовиками)
1 двостороння стартова плитка
1 карта виходу («EXIT»)

МЕТА ГРИ

Об'єднайте зусилля і збирайте дошовики та мотузки, а ще остерігайтеся води, яка затоплюватиме тунелі. Чи вдасться вам допомогти Бандідо вийти на волю через спеціальний вихід?

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

- Покладіть **двосторонню стартову плитку** у центр столу та переконайтеся, що вам вистачить місця. Вибір сторони стартової плитки залежить від бажаного рівня складності (легка гра – 5 тунелів, складна гра – 6 тунелів). Для першої гри рекомендуємо легшу сторону.



- Перетасуйте **карти** (включно з картою виходу) і сформуєте колоду. Покладіть її долілиць у центрі столу.
- Кожен гравець бере по 3 карти.

ПЕРЕБІГ ГРИ

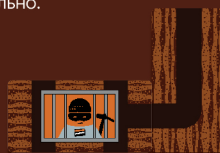
У грі «Бандідо. Алькатрас» ви діятимете спільно. Гравці можуть обговорювати свої дії, але забороняється показувати чи описувати карти, які ви маєте на руках. Проте вам можна сказати, наприклад: «Я закрию один тунель», або «Я можу об'єднати два тунелі в один», або «Тунель я не зіграю, але викладу карту з мотузкою».

Для перемоги у грі вам треба зібрати 3 дошовики та 2 мотузки, а також втекти через карту виходу – за умови, що всі інші тунелі закриті.

Гру розпочинає наймолодший гравець. Хід передається за годинниковою стрілкою. У свій хід ви маєте зіграти одну карту, в один з двох способів:

1. Вирити тунель:

Зіграйте одну карту з руки поряд зі стартовою плиткою або з іншою картою, яка вже є на столі. **Примітка:** тунель завжди повинен з'єднуватися з іншим тунелем і не може впирається у землю. Ви також можете розіграти карту тунелю з мотузкою чи дошовиком – головне, щоб тунелі з'єднувалися правильно.

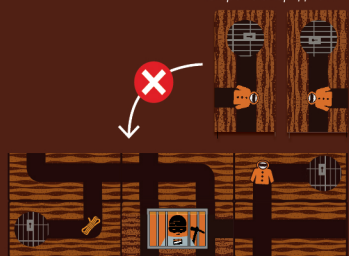


2. Зібрати спорядження:

Зіграйте карту із зображенням дошовика або мотузки горілиць поряд із колодою карт. До кінця гри гравцям треба зібрати **рівно** 3 дошовики та 2 мотузки. Зібрані карти вже не можна буде використовувати для риття тунелю до кінця гри.

У наведеному нижче прикладі зібрані дошовики тепер не можна використувати для риття тунелю:

Зібране спорядження



Система тунелів

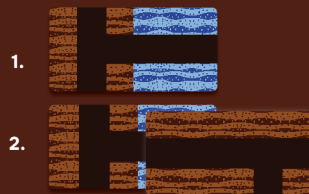
Щойно гравець зіграв карту, він повинен взяти нову карту з колоди.

Не можете зіграти карту з руки?

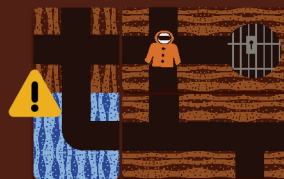
Якщо ви не можете зіграти жодної карти з руки, покладіть всі свої карти під низ колоди та візьміть нові 3 карти. Описів ваш хід продовжується. Коли в колоді лишилося 3 або менше карт, візьміть їх на руку, а свої карти з руки відкладіть осторонь (їх ви вже не зможете зіграти). Якщо колода вичерпалася, спробуйте закінчити гру з позostalими картами на руці.

ОБЕРЕЖНО, ВОДА!

Якщо ви граєте карту з водою (1), то до кінця гри поверх блакитної половини (саме блакитної) необхідно розмістити іншу карту (2). Зіграна поверх води карта не має порушувати загальні правила розміщення тунелів, тобто жоден з тунелів не має впирається в землю. Повністю перекивати одну карту іншою не можна – накривати треба лише блакитну половину.



Примітка: Продумуйте ходи наперед і не заводьте гру в безвихідь, як у прикладі нижче: тут поверх блакитної половини карти вже не вийде покласти жодну іншу карту.



КАРТА ВИХОДУ



Карту виходу замішують в загальну колоду. Взявши цю карту на руку, гравець може зіграти її в наступний свій хід або пізніше впродовж гри. Карту виходу слід розміщувати за загальними правилами сполучення тунелів.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується в один з двох способів: або всі тунелі, крім виходу, заблоковані, або у гравців вичерпалися карти. Ви можете перемогти або програти всі разом:

- Перемога:** ви зіграли карту виходу, не залишили відкритих тунелів та карт з водою, а також зібрали 3 дошовики та 2 мотузки для втечі. Бандідо на волі. Відмінна робота!
- Поразка:** Не виконали перелічені вище умови? От халепа: ви прогали. Але не засмучуйтеся, наступного разу вам пощастить!

СОЛО-ГРА

Гра проходить за звичними правилами, крім приготування: візьміть з колоди на руку 6 карт (легкий рівень) АБО 3 карти (складний рівень).

ПРОШУ, ВАШ РАХУНОК

З'ясуймо, наскільки ретельним був ваш план втечі – але без зайвої серйозності. Порахуйте тунелі, які лишилися відкритими:

ВІДКРИТИМ ЛИШИВСЯ 1 ТУНЕЛЬ	Відмінна робота! Ви не забули про спорядження і воду в тунелі? Чудово! Забули? Ох, ну як вам не соромно!
ВІДКРИТИМИ ЛИШИВСЯ 2-4 ТУНЕЛІ	Гаразд, ви копаєте... тож, здається, ви розумієте, що треба робити!
ВІКРИТИМИ ЛИШИВСЯ 5-6 ТУНЕЛІВ	Здається, ви повернулися в початкову точку. Чим ви тут взагалі займалися?
ВІДКРИТИМИ ЛИШИВСЯ 7+ ТУНЕЛІВ	Мати Василева! Мабуть Бандідо варто найняти нових поліцейських... чи принаймні запропонувати більший куш.