

ЗОЛОТО

ПРАВИЛА ГРИ



☆ ЗМІСТ ☆

69 КАРТОК



5 шахт
п'яти кольорів



24 картки золота
5 шт. із номіналом 1, 7 шт. із
номіналом 2, 7 шт. із номіналом
3, 5 шт. із номіналом 4



35 золотошукачів
2 шт. із силою 2, 3 і 4
1 шт. із силою 5
в п'яти кольорах



5 карток динаміту

☆ ІГРОВИЙ ЗАДУМ ☆

Останню золоту шахту із назвою
Гора Золотий Верх відкрито – й у ній
повно золота! Кому вдасться
відшукати найбільше золота і
найдужче перехитрити суперників,
які трапляються на шляху?

☆ МЕТА ГРИ ☆

Здобути якнайбільше золота.

☆ ПІДГОТОВКА ☆

1. Кожен гравець обирає колір і
кладає шахту відповідного
кольору перед собою. Будь-які
золотошукачі цього кольору,
відкриті впродовж гри,
асоціюватимуться із цим
гравцем. Заїві шахти кладуться
у коробочку з-під гри.
Усі картки золота, золотошукачів
та динаміту перемішуються та
розкладаються на столі
долілиць. Переконайтеся в тому,
що кожну картку добре видно і
що її не перекриває інша картка.

☆ ЯК ГРАТИ ☆

Розпочинає гравець, у якого в кишені
найбільше грошей.
Гравці почергово роблять ходи за
годинниковою стрілкою. У свій хід ви
маєте перегорнути 2 картки одну за
одною. Ці картки лишаються лежати
горілиць. Залежно від того, які картки
ви перегорнули, слід виконати
наступні дії:



**ЗОЛОТОШУКАЧ
ЗНАЙШОВ ЗОЛОТО**

Якщо ви відкрили
картку

золотошукача із силою, **більшою** або
рівною номіналу картки золота,
власник відкритого золотошукача
отримує картку золота, після чого
золотошукач вибуває з гри. Якщо
золотошукач не належить нікому,
золото отримуєте ви.

Будь-яке здобуте золото складайте
долілиць під карткою своєї шахти.



**ЗОЛОТОШУКАЧ
ЗНАЙШОВ ІНШОГО
ЗОЛОТОШУКАЧА**

Якщо ви відкрили
двох золотошукачів із різною силою
– навіть якщо вони мають однаковий
колір – то **сильніший (із більшим
значенням)** надиррає дугу слабшому
(із меншим значенням).
Переможений золотошукач вибуває
з гри, а переможець вертається на
своє місце долілиць. Запам'ятайте,
де він лежить!



ДИНАМІТ

Якщо бодай одна з
відкритих вами карток – це
динаміт, то обидві відкриті
картки вибувають з гри.

ІНШІ МОЖЛИВІ СЦЕНАРІЇ

- * Два золотошукачі однакової сили
- * Дві картки золота
- * Золотошукач відкриває картку
золота із більшим номіналом

Вам слід запам'ятати обидві ці картки і
повернути їх на ігрове поле долілиць.
Більше нічого не відбувається.
Далі хід переходить до наступного
гравця.

ЗОЛОТА ЛИХОМАНКА

Якщо на початку вашого ходу на
столі лишається 10 чи менше
ігрових карток (лежать долілиць),
всі мають гукнути

“золота лихоманка” і далі гра
триває наступним чином:
Кожен гравець перевертає у свій хід
лише одну картку. Якщо це – картка
золота, гравець забирає її та кладе
собі під шахту. Якщо це – картка
золотошукача чи динаміту, вона
вибуває з гри.

☆ ЗАВЕРШЕННЯ ГРИ ☆

Гра завершується, коли на столі
лишається одна картка – вона або
виходить з гри, або її забирає
відповідний гравець. Всі складають
номінали на своїх картках золота.
Виграє найбагатший гравець! У разі
нічиєї, виграє той, хто має більше
карток золота. Якщо і це не
визначає переможця, то перемога
присуджується всім відповідним
гравцям!

☆ ПОРАДА ☆

Грайте стільки разів, скільки
гравців за столом. Гру щораз
починає інший гравець. Складіть
рахунок за всі раунди: виграє
гравець, який назбирав найбільше
золота. У разі нічиєї, перемагає той,
хто набрав найбільше золота в
останньому раунді.

☆ ВАРІАЦІЯ ☆

Щоб вам було простіше грати,
розкладіть картки на столі
квадратом 8 на 8 карток
перед початком гри.

